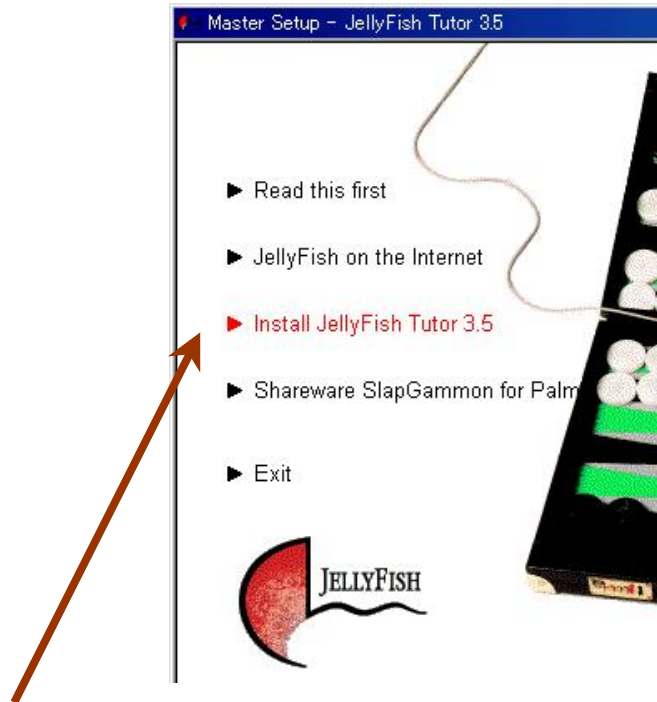


JellyFish

インストール 及び 操作ガイド

インストール

CD-ROM をドライブに入れるとインストーラーが自動的に起動します。自動起動しない場合、エクスプローラで CD-ROM ドライブをダブルクリックして起動してください。(実行プログラムは CD-ROM の CDSETUP.EXE です)



CDSETUP.EXE 起動した後、[Install JellyFish XXX 3.5]を選択してください。

セットアッププログラムを起動した後、ダイアログボックスを「NEXT」で進んでください。

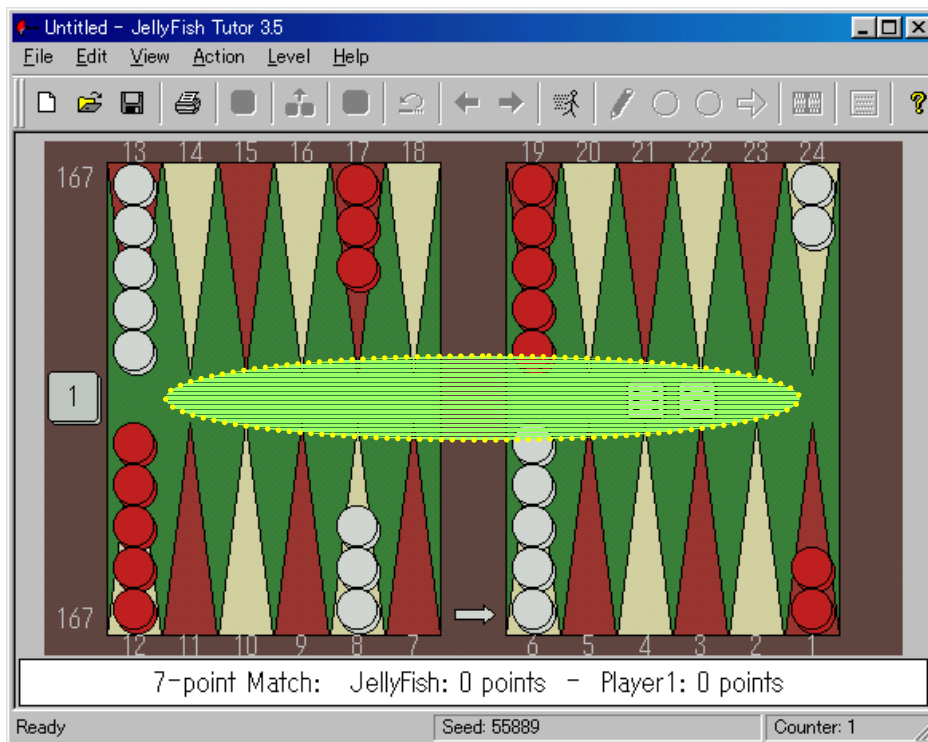
契約の同意は「YES」で進んでください。いくつかのセットアップ設定が可能ですが、標準で良ければ、「NEXT」で次へ進んで行き、最後に「FINISH」が表示されてインストールが完了します。



インストールした後、起動すれば、すぐにゲームが始まります。

起 動










ウインドウの「スタート」から、「プログラム」 - 「JellyFish XXX 3.5」 - 「JellyFish XXX 3.5」をクリックすると、JellyFish が起動します。



注：初期時の色はこの画面と違う場合があります、色設定で変えることができます。（お勤め色）

起動した後、直ぐゲームが楽しめます。

ゲームの操作はこれだけです。（詳細設定で操作機能を変えられます。）

操作内容	マウスで行うかキーを押す	キー
サイコロを振る 	ボードの中央に  左クリック（点線内）	
ピースの移動	移動したいピースに  左クリック（サイコロの左出目順）	
サイコロ順入れかえ （左 右）	ボードの中央に  右クリック（点線内）	
やり直し 	Ctrl と Z 同時押す	Ctrl-Z
移動終了 	ボードの中央に  左クリック（点線内）	
キューブ アクション 	数字キューブに  左クリック	Ctrl-D

One Point 印刷

このページだけでゲームの操作ができます。

操作

新規ゲーム

メニューバーから、[File]・[New]を選択します。

新規ゲームは4種類

Single Game	1ポイントゲーム(マネーゲーム)
Match	マッチゲーム
Rollout	ロールアウト
Demo	デモ、JellyFist対JellyFishの観戦は意外と勉強になる！ スペースバーを押すとデモが終了します。

ボード位置保存 (Player 以上)

メニューバーから、[File]・[Save Position]を選択してファイルに保存します。

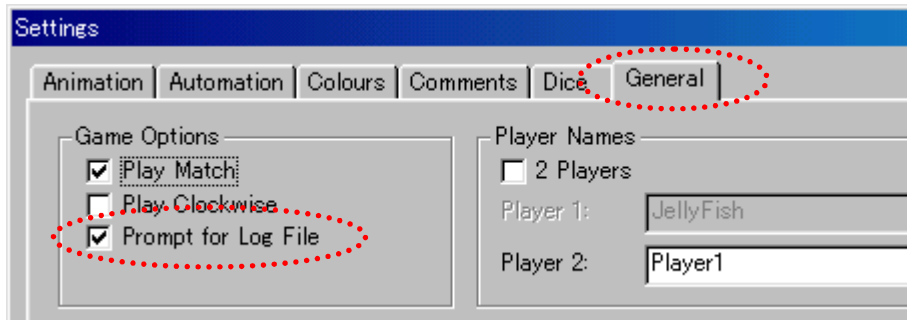
ファイルを付けたいときは[Save Position As ...]を選びます。

ボード位置とゲームのロード (Player 以上)

メニューバーから、[File]・[Open...]を選択してロードしたいファイルを指定します。

ゲームの保存 (Player 以上)

メニューバーから、[View]・[Setting...]を選択して[General]の[Prompt for Log File]をチェックします。



印刷

メニューバーから、[File]・[Print ...] を選びます。

Print Position	ボード位置の印刷
Print Log File	ゲームかマッチの印刷

LEVEL の設定

メニューバーから、[Level] を選びます。

1～7 Level で JellyFish と対戦できます。1は一番弱く、7は一番強い。初心者は1、普通は2～5、上級者は6～7を推薦します。

評価機能 (Tutor 以上)

- ・サイコロを振る前、自分がダブルするかどうか両プレイヤーの Equity を表示します。
- ・自分のムーブ終わる前、両プレイヤーの Equity を表示します。(次に JellyFish がダブルするかどうかわかります。)

メニューバーの、[Action] から以下の評価機能を選びます。

Evaluate	Level 5 での評価
Lookahead	Level 6 での評価
2-Ply	Level 7 での評価

WINS 勝ち率 G/BG キャピテン以上勝ち率 BG バックキャピテンで勝ち率

	WINS	G/BG	BG
JellyFish	47.8	10.7	0.3
Player1	52.2	12.8	0.5

Equity Player1: 0.066
Volatility: 0.238
Cube action: No double / Take

キューブアクション：先手側 / 後手側

キューブアクションの目安い：

double / Take	先手 - ダブル推薦 後手 - 受ける推薦	先手やや優先 お互い勝負!
no double / Take	先手 - ダブル推薦しない 後手 - 受ける推薦	先手が不利か同点ぐらい
double / Drop	先手 - ダブル推薦 後手 - 受ける推薦しない	先手勝ち率が高いが キャピテン勝ち率がまだ低い
no double / Drop	先手 - ダブル推薦しない 後手 - 受ける推薦しない	先手勝ち率が高いかつ キャピテン以上の勝ち率が高い!!

ベストムーブ一覧 (Tutor 以上)

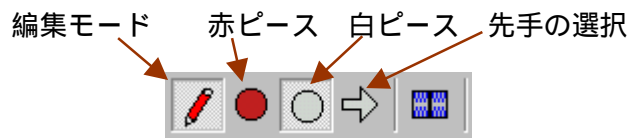
サイコロを振った後、ベストムーブ順で提示します。

メニューバーから、[Action] - [Best Moves]を選択。

Rank	Equity	Roll
1	-0.296	25/20*
2	-0.435	25/23 10/7*
3	-0.455	25/23 8/5*
4	-0.502	25/22 24/22
5	-0.533	25/23 13/10
6	-0.543	25/22 10/8
7	-0.570	25/22 6/4
8	-0.593	25/23 24/21
9	-0.612	25/23 6/3
10	-0.643	25/22 8/6

位置編集 (Player 以上)

保存、ロードか評価のために、ボードの位置を編集します。



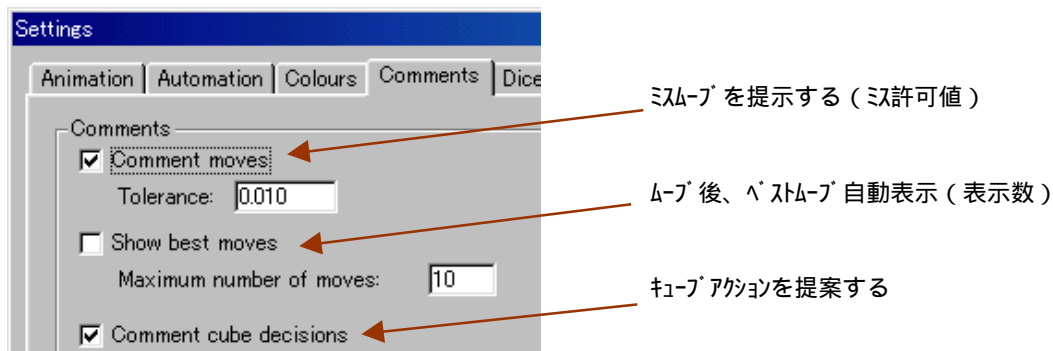
One Point

位置編集で HyperGammon か NackGammon を楽しむことも出来ます。

コメント機能 (Tutor 以上)

自分のミスムーブかキューブアクションのミスかなど、JellyFish が教えてくれます。

メニューバーから、[View] - [Settings...] - [Comments]でコメント機能を設定します。



各画面設定

メニューバーの、[View] - [Settings...] から以上をポップアップします。

Animation	ピースムーブのアニメーション設定
Automation	ピースムーブの自動化設定
Colours	色の設定

One Point

イギリス英語「色」のつづりは Colour です (アメリカ= Color)

One Point

お勧め色設定：	赤	緑	青
Checker 1	199	35	35
Checker 2	210	215	210
Point 1	157	55	55
Point 2	217	211	166
Border	100	71	70
Board	61	131	61
Cube	200	200	200
Background	192	192	192